

## POST-IT

Formålet med POST-IT er at få defineret hvad man skal spille og hvilke hovedpersoner og steder der er med når man starter en kampagne.

Alle spillerne (inklusive spilledere) skiftes til at definere hvad der skal spilles, eller hvad der skal indgå i spillet. Dette gøres ved at skrive en kategori og hvad man ønsker at definere ved denne kategori på en post-it seddel og fastgøre denne på bordet.

Det er et krav at alt der defineres ikke er i modstrid med hvad der i forvejen er blevet defineret.

Man kan vælge at udspecificere forskellige sedler ved at skrive hvad man vil udspecificere på en seddel og fastgøre denne så den overlapper en lille smule med den oprindelige seddel. Der kan dannes lange kæder af sedler (f.eks. Genre: Fantasy – Masser af magi – Magi er usikkert – Magi er ulovligt – Der findes en magi-mafia).

Man kan fjerne sedler man ikke bryder sig om ved i stedet for at placere en seddel i sin tur at placere et veto-point på en seddel. Hvis en seddel og alle sedler der ligger oven på denne (og sedler der ligger oven på sedler der ligger oven på sedlen osv) har et veto-point på sig kan man i stedet for at placere en seddel fjerne en seddel og alle sedler der ligger oven på denne.

*Man kan vælge at gøre et af følgende i sin tur:*

Placere en seddel

Placere et veto-point

Fjerne en seddel (og sedler oven på denne)

Der er en række kategorier man definerer inden for, den ene type kategorier kan der kun være én seddel der ligger direkte på bordet, den anden type kategorier kan der være så mange af det skal være, men det anbefales at holde det til nogle få.

*Unikke kategorier:*

**Stemning:** "Fald-på-halen", "Dystert", "Malankolsk"....

**Setting:** "Sønderjylland", "Fantasy", "Virkeligheden", "Det Vilde Vesten"....

**Problemet:** Det grundlæggende problem kampagnen skal handle om. "Er kærlighed vigtigere end Succes?", "Apati", "Er Supermand sejere end Batman?".....

**Spilpersonerne:** Overordnede retningslinier der skal gælde for alle spilpersoner. "Vi spiller lommetyve", "Vi har samme Far", "Vi kender ikke hinanden"(sjældent fed)....

*Kategorier der kan forekommer flere gange:*

**Sted:** Et sted der er centralt for handlingen. "Den Blå Ugle", "En strand", "Hovedstaden"...

**Person:** En person der kommer til at optræde i kampagnen. "Superskurken", "Fælles kontakt", "Kongen", "Kvinden i Rødt"....

**Begivenhed:** "Profetens Fødsel", "Superbowl", "Revolutionen"....

**Ting:** Ting skal være ualmindeligt interessante for at man gider spille sin tur på dem, men det hænder. "Excalibur", "Bilen", "Penge"

Desuden kan man bruge kategorien Meta. Den dækker alle de ting der foregår uden for spillet og kunne f.eks. være "Man får trælår hvis man kommer for sent", "Ingen Jokes."