



## Garbhán (GAR vawn)

*Der er ingen tvivl om at Garbhán er leder. Hans ord bærer en vægt der passer til hans erfaring. Problemet er at han er træt af at lede. Træt af at lede og af at slås. Hvad han ikke ville give for et hyggeligt hjem og et roligt liv.*

*Men han er forpligtet til at holde de andre i live. Hvad skulle der blive af de uerfarne, fjollede brushoveder hvis ikke han holdt dem lidt tilbage.*

|                    |                                       |
|--------------------|---------------------------------------|
| Alder: 42          | Forældre: Døde                        |
| Hjem: Den Grønne Ø | Mentor: Seeren Teamair*               |
| Pelsfarve: Grå     | Ven: Den kære gamle bondekone Dáirine |
| Rang: Leder        | Fjende: Fiskeren Torna*               |

|                |   |            |   |
|----------------|---|------------|---|
| Nature(Mouse): | 4 | Resources: | 4 |
| Will:          | 5 | Circles:   | 3 |
| Health:        | 4 |            |   |

*Belief: Jeg vil så gerne have fred, men jeg kan ikke lade de unge i stikken. Evner forpligter.\**

*Goal: Jeg vil finde en værdig afløser.\**

*Instinct: Hold en pause, ryg en pibe.\**

*Traits: Småbitter(1), Sej(1)\*, Faderlig(1), Gammel(1)\**

*Skills: Fighter 6, Weather Watcher 4, Persuader 3, Survivalist 3\*, Deceiver 2\*, Stonemason 2\*, Pathfinder 2, Militarist 2, Lake-wise 3\*, Youngster-wise 2\*, Fox-wise 2*

*Udstyr: Økse (+1s attack, -1D defend), Pibe*

*\* Alle attributter markeret med en asterisk kan ændres.*



## Gilleagán (GIL uh gawn)

*Gilleagán er ung, ja, men så meget mere end det. Han er den bedste fægter på øen, og også ret skrap til at klare sig i skoven.*

*Og så har han de bedste venner af alle, og når bare man holder sammen kan man overvinde alt, og verden skal nok blive bedre for musene.*

*Gilleagáns eneste problem er at alle folk ved hvor ung han er. Han bliver gang på gang nødt til at vise sit værd for ikke at blive set ned på.*

|                    |                          |
|--------------------|--------------------------|
| Alder: 15          | Forældre: Stolte bønder* |
| Hjem: Den Grønne Ø | Mentor: Garbhán          |
| Pelsfarve: Brun*   | Ven: Samlermus Ainnir*   |
| Rang: Grønskolling | Fjende: –                |
| Nature(Mouse): 5   | Resources: 1             |
| Will: 2            | Circles: 2               |
| Health: 6          |                          |

*Belief: Hvis bare man arbejder sammen kan man alt.\**

*Goal: Jeg vil overvinde bæstet, så de andre kan se jeg er sej.\**

*Instinct: Foreslå mig selv til enhver opgave.\**

*Traits: Naiv(1), Energisk(1)\*, Empatisk(1)\**

*Skills: Pathfinder 4, Persuader 4, Harvester 3\*, Fighter 3, Boatcrafter 2, Swan-wise 2\**

*Udstyr: Sværd (+1D til valgfri)*

*\* Alle attributter markeret med en asterisk kan ændres.*

## Líadan (LEE a dan)

*Måske er Líadan ikke så modig som de andre, men klogere, det er hun. Det er ikke altid de andre forstår at et direkte angreb ikke altid er det bedste. Ofte kan mange problemer løses uden at folk opdager at Líadan var den der løste dem.*

*Måske er det bare generthed der gør at Líadan fremstår lidt bange. Måske er hun bare nervøst anlagt. Men hurtig og god til at skjule sig, det er hun.*



|                      |                          |
|----------------------|--------------------------|
| Alder: 19            | Forældre: Jæger & Samler |
| Hjem: Den Grønne Ø   | Mentor: Garbhán (fortid) |
| Pelsfarve: Lys*      | Ven: Jægeren Morann*     |
| Rang: Patruljemedlem | Fjende: Tyven Domhnall*  |
| Nature(Mouse): 6     | Resources: 3             |
| Will: 3              | Circles: 3               |
| Health: 5            |                          |

Belief: *Den kloge narrer den mindre kloge.\**

Goal: *Jeg vil sikre at ingen kommer til skade.\**

Instinct: *Spring i skjul ved tegn på fare.\**

Traits: *Nervøs(1), Stille(1), Smu(1)\**

Skills: *Scout 5, Boatcrafter 4, Hunter 4, Pathfinder 4\*, Deciever 3, Survivalist 2\*, Shadow-wise 2, Grass-wise 2\**

Udstyr: *Mørk kappe (+1D defend)*

*\* Alle attributter markeret med en asterisk kan ændres.*



## Seanán (SHAN awn)

*Seanán er klogere end de fleste – meget endda.*

*Det er de færreste der helt begriber hvor meget man kan opnå med lidt snilde og en god portion viden om sin omverden. Ja, faktisk forstår han ikke hvordan man kan holde ud ikke at dygtiggøre sig. Det må være hårdt at leve i evig uvidenhed.*

*Seanán giver ikke let op. Selv når de andre for længe siden har besluttet sig for at holde op med at prøve finder han ofte en udvej alligevel. Kun en tåbe lader sig stoppe af lidt modgang, og en mus bliver kun større ved at overvinde sine begrænsninger.*

|                             |                               |
|-----------------------------|-------------------------------|
| Alder: 26                   | Forældre: <i>Markmus*</i>     |
| Hjem: <i>Den Grønne Ø</i>   | Mentor: <i>Seeren Teamair</i> |
| Pelsfarve: <i>Plettet*</i>  | Ven: – *                      |
| Rang: <i>Patruljemedlem</i> | Fjende: <i>Jægeren Morann</i> |
| Nature(Mouse): 3            | Resources: 5                  |
| Will: 4                     | Circles: 2                    |
| Health: 4                   |                               |

Belief: *Kun gennem fornuft kan en mus udvikle sig.\**

Goal: *Jeg vil studere bæstet og udnytte dets svaghed så vi kan overvinde det.\**

Instinct: *Giv aldrig op.\**

Traits: *Nærsynet(1), Stædig(1), Nysgerrig(1)\**

Skills: *Loremouse 5, Weather Watcher 3, Scientist 3\*, Archivist 3, Orator 3, Harvester 2\*, Deciever 2\*, Thunder-wise 2\*, Herb-wise 2, Frog-wise 2\**

Udstyr: *Hat, Urter (tool til Scientist og Healer)*

*\* Alle attributter markeret med en asterisk kan ændres.*