

# Nedā

er et rollespil om hvor svært det kan være at få fortalt sin historie, og hvor svært det kan være at skelne virkelighed fra fiktion i en anden verden.

Spillet foregår over Twitter, og hver spiller spiller en person på gaden i Iran under demonstrationerne i Juni 2009. Hver person har adgang til Twitter og rapporterer løbende hvad de ser omkring sig og hvad de føler ved hvad de ser. Undervejs mister personerne adgangen til omverdenen (Twitter) og forsvinder ud af historien.

**1** Find en håndfuld venner der har lyst til at spille med. I skal være mindst 4 personer, hvor godt i kender hinanden er ikke afgørende, og i kan sagtens sidde i hver sin ende af verden. Spillet varer 10 minutter + 5 minutter per spiller. Derudover skal i bruge lidt tid til at gøre klar. Aftal en kode der skal identificere netop jeres spil. Noget kort der ikke bruges ellers.

**2** I skal hver digte en person der er i menneskemængden under en demonstration i Teheran. Personen kan være enhver der logisk kunne have været til stede.

Demonstranter, sikkerhedsfolk, militia, journalister, agenter, beboere i gaden, børn, hvem som helst.

Derefter skal i finde på en dagsorden for jeres person. Hvorfor fortæller de? Hvilken historie er det de ønsker omverdenen skal høre? Hvorfor?

Det er vigtigt at have en klar dagsorden når spillet går i gang, den kan altid blødes op og ændre sig undervejs. Endelig skal i navngive jeres personer. Et fornavn er nok.

**3** Opret en Twitter-profil med navnet KODE\_\* hvor stjernen erstattes med fornavnet på din person. Husk at søge efter andre Twitter profiler med samme kodeord.

**4** På et aftalt starttidspunkt (meget gerne 19:05) skriver en af jer følgende besked: "Der skydes på Kargar Avenue" og spillet er dermed sat i gang. I må nu alle skrive hvad i vil og dermed tilføje information om hvad det er der foregår på Kargar Avenue. Dog skal tre regler overholdes:

- § Der er samlet en store menneskemængde hvoraf flere bærer grønne stykker tøj på Kargar Avenue i Teheran. Det er d. 20. Juni 2009. Der er netop nogen der har affyret et skud.
- § Når i skriver noget må det ikke stride direkte mod noget allerede skrevet. I må dreje historien og virkeligheden, men ikke skrive noget modstridende.
- § Samme person må ikke skrive to beskeder i træk.

**5** Når en person skriver efter starttidspunktet + 15 minutter, forsvinder den person der skrev lige før ud af spillet – den Iranske regering fik lukket forbindelsen, satellittelefonen holdt op med at virke, telefonen løb tør for batteri, ingen ved hvad der er sket, men de skriver aldrig igen på Twitter.

*Hvis vi forestiller os et spil der startede 19:05, så forsvinder den første spiller ud af spillet så snart en spiller skriver en besked der får timestamp 19:20 eller senere. Spilleren der forsvinder er den person der skrev den sidste besked inden 19:20.*

**6** Resten spiller videre indtil fem minutter senere hvor der igen forsvinder en person efter samme regler. Sådan fortsætter man indtil der kun er en person tilbage (der ikke kan skrive længere fordi samme person ikke må skrive to beskeder i træk).

*Nedā er måske navnet på den pige der måske blev skudt d. 20 Juni 2009 klokken 19:05 på Kargar Avenue i Teheran. Hendes navn betyder måske "stemme". Spillet behøver bestemt ikke omhandle hende.*